

[Startseite](#)

[Hardware](#)

[Software](#)

[LoDi-Forum](#)

[LoDi-Shop](#)

[LoDi-Live](#)

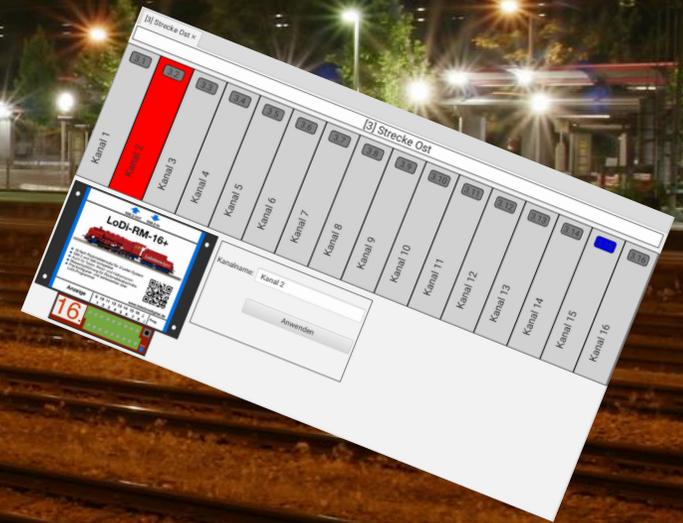
[Über uns](#)

[Service](#)

[Impressum](#)

Lokstoredigital

Innovative Technik für Modellbahner



LoDi-ProgrammerFX [RM-16+]

17.01.2021

Copyright © 2020 Lokstoredigital. Alle Rechte vorbehalten.

1

LoDi-ProgrammerFX [RM-16+]

www.lokstoredigital.de



LoDi-RM-16+ Einrichtung im LoDi-ProgrammerFX

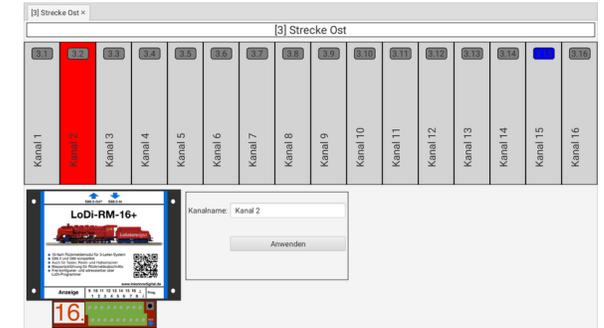
1. Adresse vergeben

2. Modulübersicht und Einstellungen im LoDi-ProgrammerFX

3. Anschließen und Aufbau des LoDi-RM-16+

Kontakt

Bemerkungen



Links

<https://www.lokstoredigital.de>

<https://www.lokstoredigital.de/hardware>

LoDi-ProgrammerFX [RM-16+]

LoDi-RM-16+ Einrichtung im LoDi-ProgrammerFX

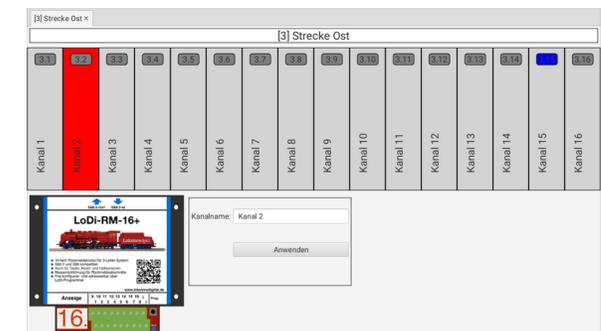
Der **LoDi-RM-16+** ist ein 3-Leiter Belegtmelder der aber auch für Reedkontakten, Hallsonseren oder als Tasteraktionen verwendet werden kann. Das Modul sowie jeder der 16 Kanäle können mit einem bis zu 16 Zeichen langen Namen versehen werden.

Da der **LoDi-RM-16+** eine eigene **S88.2**-Adresse hat, kann er im **S88.2-Bus** verschoben werden, ohne dass sich die Adressierung ändert.

Der Dialog des **LoDi-RM-16+** besteht aus den folgenden Teilen:

- der schematischen Abbildung des Moduls mit all seinen Kanälen (oben)
- den Einstellungen zum Modul bzw. des Kanals (unten)

www.lokstoredigital.de



[zurück](#)

LoDi-ProgrammerFX [RM-16+]

www.lokstoredigital.de



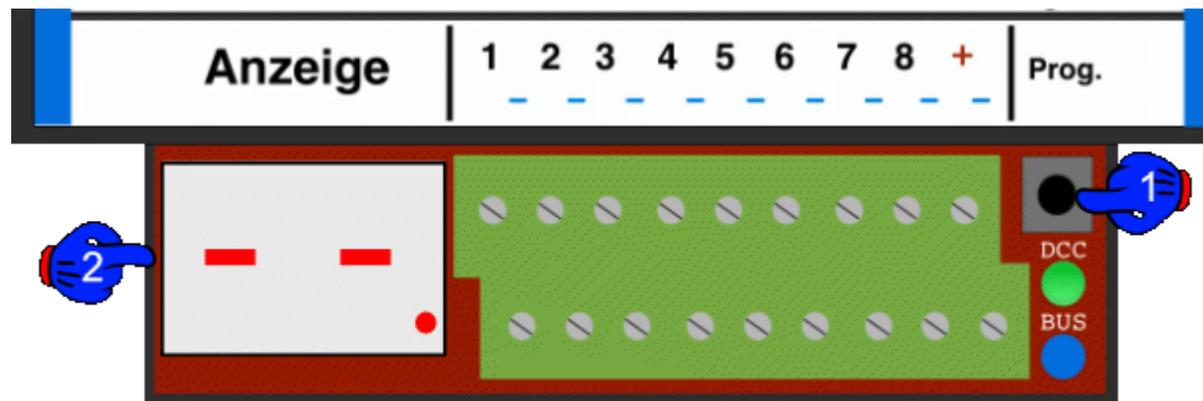
1. Adresse vergeben

Im **S88.2-Bus** müssen die Rückmelder und Gleisbesetzmelder adressiert werden.

Dazu drücken Sie zuerst kurz den Prog. Knopf (1) am Rückmelder.

Danach blinkt das Display (2). Wenn Sie nun am Display zwei Striche blinken sehen, ist noch keine Adresse in das Modul programmiert. Ansonsten blinkt die Adresse, die bereits im Modul gespeichert ist.

Das Modul verlässt nach 60 Sekunden wieder den Programmiermodus.





1. Adresse vergeben

Im LoDi-Programmer wird angezeigt sobald sich ein Modul im Programmiermodus befindet. Das Modul mit aktivem Prog. Knopf ist nun Rot. Hat das Modul noch keine Adresse, wird dies auch angezeigt.

S88_Commander x S88-Bus x

Neue S88-Adresse und Modulnamen eingeben, dann den Knopf am Modul drücken und 'Anwenden' klicken

S88-Adresse: 6

Modulname: Module

Anwenden

Modulname	Adre...	Status
LoDi-8-GBM	1	1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 1.6 1.7 1.8 1.9 1.10 1.11 1.12 1.13 1.14 1.15 1.16
LoDi-8-GBM	2	2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 2.7 2.8 2.9 2.10 2.11 2.12 2.13 2.14 2.15 2.16
LoDi-RM-16+	3	3.1 3.2 3.3 3.4 3.5 3.6 3.7 3.8 3.9 3.10 3.11 3.12 3.13 3.14 3.15 3.16
LoDi-8-GBM	4	4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 4.6 4.7 4.8 4.9 4.10 4.11 4.12 4.13 4.14 4.15 4.16
LoDi-8-GBM	5	5.1 5.2 5.3 5.4 5.5 5.6 5.7 5.8 5.9 5.10 5.11 5.12 5.13 5.14 5.15 5.16
offen	6	6.1 6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9 6.10 6.11 6.12 6.13 6.14 6.15 6.16

Wählen Sie nun eine Adresse aus, geben Sie dem Modul einen eigenen Namen, wie z.B. Hauptbahnhof oder je nachdem wofür das Modul installiert ist und drücken Sie nun auf Anwenden.

Das Modul hat nun den Programmiermodus verlassen und die Adresse gespeichert.

[zurück](#)



2. Modulübersicht und Einstellungen im LoDi-ProgrammerFX

In der Modulansicht werden die 16 Kanäle des LoDi-RM-16+ nebeneinander von links nach rechts dargestellt. Kanal 1 ist links und Kanal 16 rechts.

Jeder Kanal besteht aus der oben angezeigten S88-Adressierung und dem darunter angezeigten Kanalnamen.

Die Kanalbelegtmeldung wird im Feld der S88-Adressierung farblich dargestellt. Grau bedeutet nicht belegt, blau bedeutet belegt.

Modulname:	<input type="text" value="Bahnhof Nord"/>
	<input type="button" value="Anwenden"/>

Die Moduleinstellungen werden durch Klicken auf den Modulnamen oberhalb der Modulansicht aktiviert.

Hier kann der Name des Moduls geändert werden.

Der **Modulname** kann bis zu 16 Zeichen lang sein. Er wird durch einen Klick auf den Knopf "**Anwenden**" auf dem **LoDi-RM-16+** gespeichert.

Ein Ändern des Modulnamens ist auch im Gerätebaum möglich.



2. Modulübersicht und Einstellungen im LoDi-ProgrammerFX

Kanalname:

Die Kanaleinstellungen werden durch Klicken auf einen Kanal aufgerufen. Der ausgewählte Kanal ist rot hinterlegt.

Der **Kanalname** kann geändert werden. Er darf 16 Zeichen lang sein.

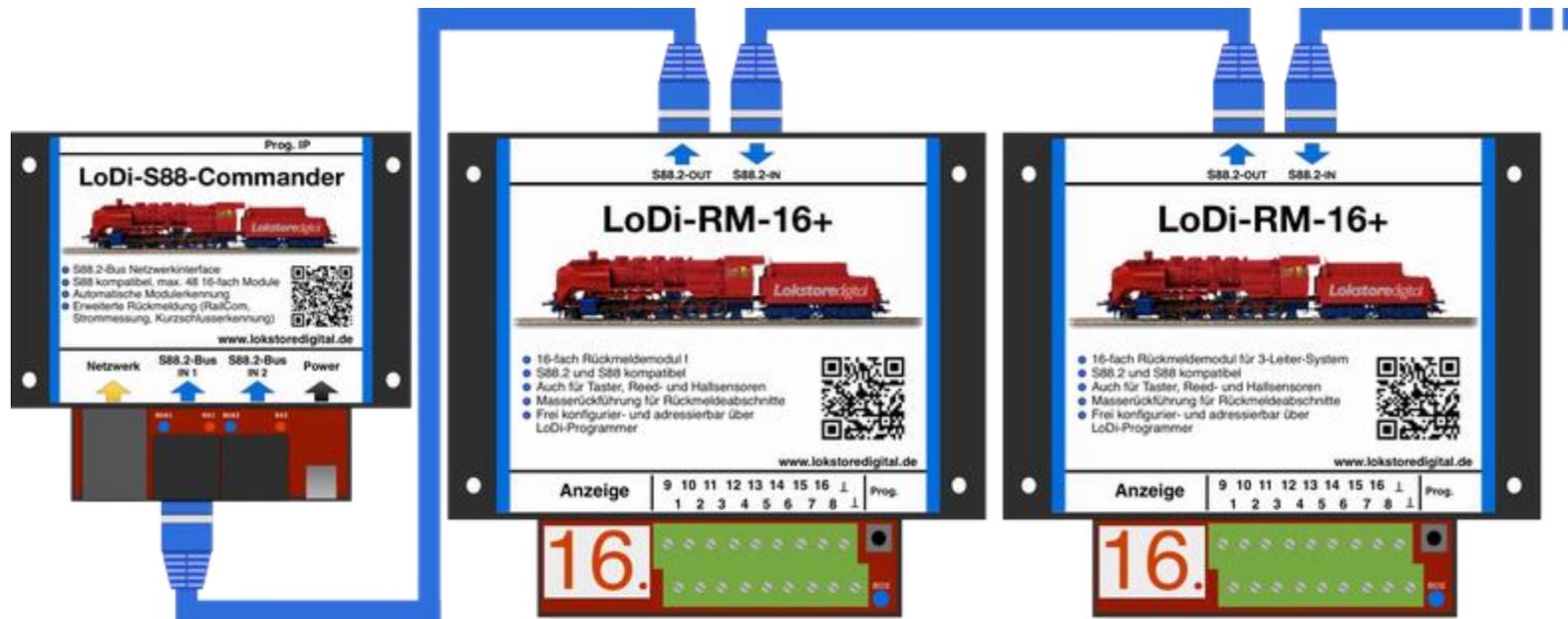
Die Einstellung wird mit einem Klick auf den Knopf "**Anwenden**" auf dem **LoDi-RM-16+** gespeichert.

LoDi-ProgrammerFX [RM-16+]



3. Anschließen und Aufbau des LoDi-RM-16+

[Hier klicken um auf die Hardwarebeschreibung des LoDi-RM-16+ zu gelangen.](#)



Fragen



Sollten Fragen offen sein?

Möchten Sie sich einfach persönlich erkundigen?

GERN!

Kontaktieren Sie uns [HIER!](#)

Oder gehen Sie in unser [Forum](#), dort sind erfahrene User gerne bereit Ihnen weiterzuhelfen.

[zurück](#)

LoDi-ProgrammerFX [RM-16+]

Kontakt

www.lokstoredigital.de



Lokstoredigital e.K.
Andreas Hornung
Stäffelsbergstrasse 13
76889 Dörrenbach
info@lokstoredigital.de
www.lokstoredigital.de



LoDi-ProgrammerFX [RM-16+]

Bemerkungen

www.lokstoredigital.de

